**ZESPÓŁ SZKOŁ TECHNICZNYCH W JANOWIE LUBELSKIM**

 **SZKOLNE KOŁO INFORMATYCZNE**

**REGULAMIN
 TURNIEJU GIER KOMPUTEROWYCH**

**ORGANIZATORZY:**

**UCZNIOWIE SZKOLNEGO
 KOŁA INFORMATYCZNEGO
 WRAZ Z OPIEKUNEM**

**JANÓW LUBELSKI 2018**

**REGULAMIN TURNIEJU GIER KOMPUTEROWYCH**

1. Informacje o turnieju.
	1. Nazwa – TURNIEJ GIER KOMPUTEROWYCH
	2. Data – **17.02.2018r. (sobota), start godz. 9:00**.
	3. Miejsce – Zespół Szkół Technicznych, ul. Ogrodowa 20, Aula szkolna.
	4. Platforma gry PC.
	5. Turniej będzie odbywać się w sobotę (sobota 17.02.2018r.)
2. Drużyny.
	1. Rozgrywki w zespołach 5 osobowych (5 vs 5).
	2. Do gry dopuszczane są tylko pełne teamy. Jeżeli któraś drużyna jest nie kompletna, niestety  nie zostaje dopuszczona do rozgrywki.
	3. Jeżeli w trakcie turnieju zabraknie któregoś gracza, a drużyna czeka na swój mecz, ma ona prawo poszukać zastępstwa w czasie oczekiwania.
	4. Do gry zostanie dopuszczona jedna drużyna z danej szkoły.
3. Terminarz.
	1. Terminy meczy turniejowych zostaną ogłoszone po zapisaniu się odpowiedniej liczby drużyn i rozlosowaniu grup na miejscu turnieju.
4. Mecze.
	1. W przypadku problemów technicznych gra zostaje wznowiona od jej poprzedniego stanu  lub rozpoczęta nowa w przypadku wyrażenia zgody po obu stronach. Ostatnie zdanie należy do organizatora lub sędziego.
	2. Mapy są wybierane po serii banów.
	3. Zestaw map:
		1. de\_dust2
		2. de\_nuke
		3. de\_train
		4. de\_inferno
		5. de\_mirage
		6. de\_cobblestone
		7. de\_cache
5. Zasady ogólne.
	1. Nie używamy cheatów (kodów).
	2. Nie używamy wszelkiego rodzaju modów (tylko czysta gra).
	3. Nie wykorzystujemy błędów gry (bugów, glitchy itp.)
	4. Wszystkie mecze rozgrywane są przy pomocy gry Counter-Strike: Global Offensive.
	5. WAŻNE: Każdy uczestnik musi zaopatrzyć się we własną klawiaturę, myszkę, słuchawki oraz podkładkę.
	6. Każda drużyna startująca w turnieju musi zgłosić się wraz z opiekunem.
6. Rozgrywka.
	1. Każdy mecz składa się z 30 rund.
	2. Po rozegraniu 15 rund następuje zmiana frakcji (drużyna, która dotychczas grała TT, przechodzi do CT i na odwrót)
	3. Turniej będzie podzielony na dwie fazy, grupową i finałową.
	4. W fazie grupowej będą rozgrywane mecze w systemie
	1 przegrana = odpadnięcie z turnieju.
	5. Finały będą rozgrywane w systemie drzewka turniejowego.
	6. W razie remisu odbędzie się standardowa dogrywka.
7. Wszelkich zmian sprzętowych jak wymiana klawiatury/myszki itp. dokonuje
tylko i wyłącznie obsługa turnieju.
8. Organizator zastrzega sobie prawo do nieznacznej zmiany regulaminu podczas trwania turnieju.
9. Za zajęcie pierwszych trzech miejsc przewidziane są nagrody.

**ZACHOWANIE**

1. Zakaz niszczenia sprzętu do gry.
2. Decyzje sędziów nie podlegają dyskusji.
3. Zakaz wulgarnego zachowania w stosunku do przeciwnika lub publiczności.
4. Zakaz palenia.
5. Każdy problem, bądź niezgodność należy skierować do sędziów.
6. Zakaz spożywania napojów przy stanowiskach (komputerowych) innych niż w butelkach sportowych (z zabezpieczonym otworem).

**ZGŁOSZENIA**

Drużyny chętne do udziału w turnieju prosimy o kontakt mailowy (**turniejezst@wp.pl**) bądź telefoniczny**: 606 582 082** (opiekun turnieju: Katarzyna Kozioł) oraz podanie natępujących informacji:

1. Nazwa gimnazjum
2. Lista uczestników
3. Opiekun
4. Nazwa drużyn

Zgłoszenia przyjmujemy do dnia 13.02.2018r.(wtorek)

Opiekun turnieju: Katarzyna Kozioł